



COUPE DE LA GLÂNE

REGLEMENT SAISON 2016/2017

1. EQUIPES PARTICIPANTES

Equipes engagées
Organisateurs

2. FORMULE DU CHAMPIONNAT

Principes
Classement et prix

3. CONTROLE DES JOUEURS

Joueurs autorisés
Licences
1^{ère} liste de joueurs
2^{ème} liste de joueurs
Transferts
Sanctions

4. ORGANISATION DES MATCHS

Calendrier
Renvoi d'un match
Equipe en retard sur la glace
Glace impayée
Match « forfaits »
Couleur des maillots
Arbitrage et règles de jeu
Durée des matchs
Résultats

5. PROCEDURE DISCIPLINAIRE

But
Commission disciplinaire
Décision provisoire
Recours et décision définitive
Sanctions disciplinaires

6. DIVERS

Cotisations
Assemblée de clôture
Cas non prévus
Fair-play
Equipement protecteur
Coupe fribourgeoise
Entrée en vigueur

1. EQUIPES PARTICIPANTES

Equipes engagées

Les clubs suivants :

Groupe A

1. CP LA GLANE II
2. CHIEFS HOCKEY CLUB
3. HC BARRAGE CITY
4. HC BULLDOGS I
5. HC CHICKEN WINKS
6. HC FALCONS I
7. HC MAGIC STARS
8. HC TORN OWLS
9. HC RED DEVILS
10. HC VEVEYSE

Groupe B

11. HC BULLDOGS II
12. HC CORDAST
13. HC FALCONS II
14. HC FLYING BOYS
15. HC ICE MAGIC
16. HC PAYERNE
17. HC REMPARTS
18. HC VANNERIE 90
19. HC WILD CATS
20. HC WILD CATS LAUSANNE

Conviennent de jouer entre eux un championnat, appelé « Coupe de la Glâne », durant la saison 2016/2017. Ils s'engagent à respecter le présent règlement.

Organisateurs

Un administrateur en la personne de Sébastien Python s'engage à organiser la « Coupe de la Glâne » pour la saison 2016/2017.

2. FORMULE DU CHAMPIONNAT

Principes

Les équipes seront partagées en 2 groupes de 10 équipes (voir ci-dessus), selon le classement de l'année précédente. Au terme de la saison, le dernier du groupe A sera automatiquement relégué dans le groupe B et vice versa le vainqueur du groupe B sera promu dans le groupe A. Si les 2 équipes se mettent d'accord et qu'aucune des 2 équipes ne souhaite changer de catégorie de jeu, la composition des groupes ne sera pas modifiée.

Toute nouvelle équipe appelée à rejoindre la « Coupe de la Glâne » dans le future sera automatiquement intégrée dans le groupe B.

Si une équipe appartenant au groupe A devait quitter la « Coupe de la Glâne », en cours ou en fin de saison, cette dernière se verra retirer tous ces points, et sera automatiquement reléguée, et le mode de promotion normal sera appliqué. A noter que les buts et les pénalités de la saison restent attribués à l'équipe.

Chaque club s'engage à financer la moitié des frais de chaque rencontre.

Classement et prix

Le classement du tour de qualification sera établis aux points (match gagné 2 pts ; match nul 1 pt ; match perdu 0 pt).

En cas d'égalité entre deux ou plusieurs équipes, il sera tenu compte, dans l'ordre :

1. des points obtenus dans les confrontations directes.
2. de la différence de buts dans les confrontations directes.
3. du plus grand nombre de buts marqués dans les confrontations directes.
4. de la différence de buts marqués.
5. du plus grand nombre de buts marqués.

A partir de la saison 2007/2008, un challenge sera mis en jeu pour récompenser le vainqueur du groupe A, celui-ci sera remis en jeu chaque année. Il sera attribué de manière définitive à la première équipe qui l'aura gagné à trois reprises.

En principe, aucun autre prix ne sera distribué. Cependant un petit souvenir pourra être remis aux trois premières équipes de chaque groupe. Si un ou plusieurs donateurs sponsorisaient des prix, chaque club recevrait le même prix.

3. CONTROLE DES JOUEURS

Joueurs autorisés

Tous les joueurs non licenciés peuvent participer au championnat. Les joueurs licenciés sont interdits. (voir les 2 articles ci-dessous)

Tous joueurs ayant une licence activée auprès de la LSHG ou autre Ligue National qui se ferait contrôler ou dénoncer, devra prouver en fournissant toutes les preuves nécessaire, que sa licence a été activée à son insu, et que son nom ne figure sur aucune feuille de match de la saison en cours.

Si un joueur licencié décide en cour de saison d'évoluer en « Coupe de la Glâne » il sera autorisé à le faire seulement si son nom figure sur la liste des joueurs publiée au 31 octobre 2014, et que son nom ne figure sur aucune feuille de match de la saison en cours, exception faite pour les matchs amicaux d'avant saison disputés avant la date du premier match de la saison de la Coupe de la Glâne.

Licences

Une licence « informatique » est établie pour chaque joueur, elles sont consultables sur le PC de la table de chronométrage. Cette dernière comporte au minimum, le nom, prénom, date de naissance et le domicile du joueur. Il n'y aura pas de photo sur la licence. Cependant si un arbitre décide de contrôler un joueur, celui-ci devra pouvoir attester de son identité (carte d'identité ou autre document officiel)

1^{ère} liste de joueurs

Chaque club fait parvenir à l'organisateur une liste de ses joueurs, avant le 15 août 2016. Cependant chaque club pourra compléter sa première liste de joueurs jusqu'au 31 octobre dernier délai. Les joueurs figurant sur cette liste dont les passeports ont déjà été établis ou dont les fiches signalétiques ont été dûment remises aux organisateurs sont les seuls autorisés à participer à la première partie du championnat. Un joueur ne peut être aligné que pour un seul club disputant la « Coupe de la Glâne ». Le délai pour obtenir une licence est de 7 jours dès réception des documents par l'organisateur.

2^{ème} liste de joueurs

Chaque équipe pourra compléter son contingent en faisant parvenir à l'organisation une nouvelle liste de joueurs avant le 31 décembre 2016. Les nouveaux joueurs inscrits pourront ainsi participer aux rencontres disputées après le 1 janvier 2017.

Transfert

Un transfert peut être effectué en tout temps. Un joueur ne peut être transféré qu'une seule fois par saison. Il peut par contre en tout temps rejoindre son ancien club. Un joueur ne peut être transféré dans un club de la « Coupe de la Glâne » qu'à la condition d'avoir réglé tout contentieux financier avec son ancien club, appartenant à la Coupe de la Glâne ou non. Une feuille de transfert devra être signée par les trois parties, à savoir le joueur, l'ancien et le nouveau club. Le délai pour obtenir un transfert est de 7 jours dès réception des documents par l'organisateur.

Sanctions

Chaque rencontre disputée par un joueur non autorisé sera déclarée perdue par forfait (0 - 5). Si, au cours d'une rencontre les deux clubs évoluent avec un joueur non autorisé, le résultat sera de 0 - 0 et aucun point ne sera attribué.

4. ORGANISATION DES MATCHS

Calendrier

L'organisateur établit le calendrier en collaboration avec la patinoire et les équipes engagées. Le championnat 2016/2017 débutera autour de la mi-septembre 2016 et se terminera fin mars début avril 2017.

Renvoi d'un match

Tout changement de date et heure de match est géré par l'organisateur. Un match prévu au calendrier ne peut être renvoyé que s'il est annoncé avec un délai de 3 semaines (21 jours) à l'organisateur de la Coupe de la Glâne. Une nouvelle date sera définie par l'organisateur et la patinoire dans un délai minimum de 3 semaines (21 jours). Si cette nouvelle date ne peut être tenue par une des deux équipes, elle perdra le match par forfait. Si une date avec un délai plus court devait être trouvée, l'accord des 2 équipes est demandé.

Les règles ci-dessus ne s'appliquent pas aux cas de forces majeures (conditions météo, maladie, etc ...) qui seront traités ponctuellement. Les cas litigieux seront examinés par l'organisateur ou le juge unique.

Equipe en retard sur la glace

Si une équipe n'est pas présente sur la glace 15 min. après l'heure officielle du début de la rencontre, cette dernière sera déclarée « forfait », et perdra la rencontre sur le score de 5 – 0.

Glace impayée

Afin de régulariser le paiement des heures de glace qui sont mises à disposition des équipes de la « Coupe de la Glâne », la patinoire avisera l'organisateur d'éventuels retards de paiement. A partir de ce moment un avertissement vous donnera un dernier délai de 7 jours pour régulariser votre situation. Ce délai écoulé, vos prochaines rencontres seront automatiquement perdues par « forfait ».

Match « forfait »

Au cas où une rencontre ne peut se dérouler selon le règlement, et qu'une équipe perd le match par « forfait », cette dernière devra, dans tous les cas, s'acquitter de l'intégralité des frais de la partie, soit la glace et le défraiement des deux arbitres.

Couleurs des maillots

Si, lors d'un match, la couleur des maillots peut prêter à confusion, il appartiendra à l'équipe visiteuse de changer de tenue.

Arbitrage

Depuis la saison 2011/2012, des arbitres réunis au sein d'un pool dirigeront les rencontres de Coupe de la Glâne.

Pour la saison 2016/2017 Jean-Paul Berset est responsable du pool avec comme référent technique Alexandre Catillaz.

Les arbitres sont indépendants des clubs et ils dirigeront les matchs de façon aléatoire, selon un planning qu'ils gèrent de façon interne.

Dans la mesure du possible un cours leurs sera proposé.

Les équipes ont l'obligation de défrayer les arbitres soit dans leur vestiaire avant le match, soit remettre l'argent à la cabine de chronométrage avant la fin de la première période. Si ce n'est pas le cas, ils ont le droit de ne pas poursuivre la rencontre. Chaque arbitre recevra une indemnité de Fr. 70.- par match. Si lors d'une rencontre, un seul arbitre est présent il recevra dans un premier temps Fr. 35.- de la part de chaque équipe. Le solde sera donné au chef de glace présent. Au plus tard 20 minutes avant le début de la rencontre, il se présentera auprès du chef de glace présent, pour lui prouver qu'il a fait le nécessaire pour trouver un deuxième arbitre, soit en essayant de joindre le responsable de l'arbitrage ou l'organisateur de la Coupe de la Glâne. Si le chef de glace estime que tout a été fait pour trouver un deuxième arbitre, il lui donnera les 70.- restant.

Si un arbitre manque à l'appel lors d'une rencontre, l'équipe recevante doit obligatoirement le signaler sur la feuille de match. Ce dernier recevra une amende de Fr. 100.- qu'il devra verser à la Coupe de la Glâne. Tant que le montant de cette amende n'est pas payé, l'arbitre en question n'a plus le droit d'arbitrer.

Les personnes en charge de superviser les arbitres ne doivent pas se faire remarquer avant la fin du match et ne peuvent se rendre au vestiaire des arbitres avant la fin de la partie.

Les arbitres portent obligatoirement un maillot et un pantalon distinctif. Si un équipement spécifique à la Coupe de la Glâne leur est proposé, ces derniers ont l'obligation de le porter.

Règles de jeu

La Coupe de la Glâne est jouée selon les règles de jeu de l'IIHF féminin (sans charges). Les rencontres sont dirigées par deux arbitres.

Exceptions :

- Pas de hybride icing.
- Les équipes ont le droit de faire des changements lors des dégagements interdits.
- Tous les pucks sorties directement de la surface de jeux depuis la zone de défense entraînent automatiquement une pénalité de 2 minutes pour retarder le jeu. (pas d'exception pour le banc des joueurs ou autres)
- Tout joueur pénalisé a le droit de se lever du banc des pénalités, mais n'a pas le droit de s'approcher de la bande (excepter pour ouvrir et fermer la porte à un de ces coéquipiers) et doit garder son équipement complet.

Durée des matchs

La durée d'un match est de 3 x 20 minutes en temps effectif (échauffement 10 min, 1^{ère} période, lisseuse, 2^{ème} période, pause 2 min, 3^{ème} période). Pour tous les matchs, la durée maximum d'un match sera de 2h15, une fois ce temps imparti écoulé, le match sera considéré comme terminé, même si le temps effectif des 20 dernières minutes n'est pas écoulé.

Résultats

Une feuille de match (Original et 2 copies) comprenant la composition des équipes, les buts, pénalités, remarques éventuelles, signatures des capitaines et de(s) arbitre(s), sera remplie, **correctement**, lors de chaque match.

Le club « recevant » est responsable de la bien facture de la feuille de match. Il doit déposer l'original à l'endroit défini par l'organisateur immédiatement après le match.

5. PROCEDURE DISCIPLINAIRE

But

La procédure disciplinaire a pour but de maintenir un esprit fair-play dans le cadre de la « Coupe de la Glâne », en sanctionnant les joueurs dont le comportement porte atteinte à l'esprit de cette compétition.

Tout joueur se voyant infliger une pénalité de match ou une pénalité de méconduite de match, entraînant son expulsion au vestiaire, sera automatiquement suspendu pour le prochain match, la première fois pour un match, la deuxième fois pour deux matchs. Dès la 3^{ème} suspension le juge unique statuera sur la durée de la suspension.

Toute pénalité ou méconduite de matchs sera accompagnée d'un rapport (un par cas) établi par un ou les deux arbitres de la partie. Le rapport sera dans la mesure du possible glissé dans la boîte aux lettres de la Coupe de la Glâne si possible dès la fin de la rencontre, mais au plus tard par e-mail dans les 24h suivant la fin de la partie directement à l'adresse suivante : sebastien.python@coupeglane.ch et alexandre.cat@bluewin.ch

Si l'organisateur constate que des rapports n'ont pas été rédigés suite à une pénalité ou méconduite de match, les arbitres des rencontres concernées se verront infliger chacun une amende de Frs 100.-

Afin d'enrayer les abus verbaux envers les adversaires et les arbitres, les suspensions indiquées ci-dessus seront automatiquement doublées si le joueur concerné est coupable de menaces physiques ou verbales, ainsi que s'il fait usage d'un langage vulgaire et malhonnête.

Cette règle est également valable si un joueur est coupable aux yeux des arbitres d'une faute grave commise de façon volontaire et pouvant ou ayant causé une blessure. A noter que si le cas est jugé par les arbitres ou l'organisateur de « grave », le rapport sera transmis au juge unique qui prendra les mesures nécessaires.

De plus le club du joueur sanctionné d'une pénalité de match ou d'une méconduite de match se verra infliger une amende de Frs 100.- lors de la première sanction. Dès la deuxième sanction, l'amende sera de Frs 200.- Le joueur ne pourra rejouer que lorsque le montant de l'amende sera versé. Le club pourra à sa convenance payer l'amende ou la transmettre au joueur fautif. Si un joueur suspendu ou n'ayant pas réglé une amende participe à une rencontre, son équipe se verra retirer les points éventuellement acquis et perdra le match par forfait.

Le contrôle du paiement se fera le jeudi soir. Deux conditions devront être remplies pour que le joueur soit réactivé dans le système de gestion des matchs. Le montant de l'amende devra être sur le compte, et une preuve de paiement envoyé par mail à l'organisateur.

Si le montant n'est pas versé sur le compte de la Coupe de la Glâne, ou que la preuve de paiement n'est pas entre les mains de l'organisateur, lors de cette vérification, le joueur ne pourra pas jouer le week-end suivant.

Tout joueur qui purge une suspension n'a pas le droit d'être à la bande, à la table de chronométrage ou autour du ring. Il peut assister au match, mais unique dans la « zone spectateur ». Tout joueur qui ne respecte pas cette règle recevra un rapport et sa sanction sera alourdie.

A noter également que les sanctions reçues lors des dernières rencontres de la saison et qui ne peuvent être purgées, le seront automatiquement au début de la saison suivante.

Juge unique

Un juge unique est sera responsable de traiter des cas qui lui seront transmis :

Pour la saison 2016/2017, M. Stéphane Dupond officiera à cette tâche. En cas d'absence, M. Jean-Claude Perriard sera son suppléant.

Décision provisoire

Une procédure disciplinaire est ouverte dès la réception d'un rapport d'arbitre. Dès qu'il a connaissance du cas, l'organisateur prendra une décision « provisoire » sur la base des éléments à sa disposition.

Pour les cas « simple », la décision sera prise directement par l'organisateur selon le règlement. Il communiquera sa décision au club concerné, par e-mail, dans un délai de 7 jours à compter de la date du match. A partir de ce délai, 7 jours sont accordés au club pour réagir. Si aucune nouvelle n'est parvenue à l'organisateur dans le délai imparti, la décision devient définitive.

Pour les cas « graves » signalés par les arbitres ou si l'organisateur l'estime nécessaire, le dossier sera transmis au juge unique.

Recours et décision définitive

Si un club adresse un recours suite à une décision provisoire, il devra le faire par **lettre signature** auprès de l'organisateur, accompagné d'un montant de Frs 300.- Le cas sera ensuite soumis au juge unique, qui prendra une décision **dans les dix jours suivant la réception de la garantie financière**. Son jugement sera définitif. En cas de recours, il n'y a pas d'effet suspensif.

La décision définitive sera alors immédiatement communiquée, **par écrit**, au club concerné.

A noter qu'aucun mail, téléphones ou courrier ne sont à adresser directement au juge unique par les équipes ou les joueurs concernés par une affaire en cours.

Sanctions disciplinaires

Les sanctions disciplinaires pouvant être prises par le juge unique sont les suivantes :

- avertissement.
- suspension pour un à 18 matchs de championnat.
- suspension pour toute la durée du championnat ou plus.
- exclu de la Coupe de la Glâne.

Les sanctions entrent en vigueur dès la réception de la décision rendue (provisoire ou définitive).

Incorrection envers des officiels

Les personnes faisant partie de l'organisation ainsi que les personnes chargées de venir inspecter les arbitres sont considérées comme des officiels de match à part entière. Si durant une rencontre, un joueur, ou un coach allait avoir un comportement irrespectueux envers eux, ils sont en droit d'établir un rapport et de le transmettre à l'organisation ou au juge unique.

6. DIVERS

Cotisations

Chaque club participant à la « Coupe de la Glâne » s'acquitte, avant le 1^{er} décembre 2016, d'une cotisation de Fr. 300.-

Sur le total de la cotisation, un montant de Fr. 200.- par équipe sera versé à l'administrateur de la Coupe de la Glâne.

Utilisation de l'argent encaissé par le biez des amendes

Un montant de Frs 250.- sera versé en faveur de chaque équipe vainqueur de la « Coupe fair-play », le solde sera versé dans la caisse de la « Coupe de la Glâne »

Assemblée de clôture

Une assemblée générale est organisée à la fin de chaque saison. La date de cette dernière sera communiquée selon les statuts.

Cas non prévus

Les cas non prévus par le présent règlement ou pouvant donner lieu à interprétation seront tranchés d'autorité par l'organisateur et le juge unique. Le règlement pourra être modifié en conséquence par l'assemblée de clôture.

Fair-play

Chaque responsable de club ou d'équipe s'engage à insister auprès de ses joueurs sur le caractère fair-play du présent championnat.

Les règles officielles sont applicables aux matchs disputés dans le cadre de la « Coupe de la Glâne », exception : les mises en échec qui sont strictement interdites.

Equipement protecteur

Pour tout ce qui concerne l'équipement des joueurs, le règlement de la ligue Suisse du hockey sur glace fait office de référence.

Pour rappel quelques points important :

Le port du casque est obligatoire, de plus le port d'une visière doit être conforme au règlement de la Ligue Suisse de Hockey sur Glace soit :

Tous joueurs né **après le 31.12.74**, doit porter au moins une visière conforme aux prescriptions internationales.

La visière doit descendre suffisamment bas sur le visage pour protéger les yeux et la partie inférieur du nez côté frontal et latéral. Les visières teintées ou colorées sont interdites.

Tous les joueurs de 18 ans et moins ainsi que les dames doivent porter une protection du visage complète. → Saison 2016/17 = né en 1999

Tous les joueurs de 19 et 20 ans **peuvent** porter une demi-visière, cependant un protège dents **fait sur mesure est obligatoire**. → Saison 2016/17 = né en 1997 et 1998

Tous les joueurs, joueuses et gardiens de but de 18 ans et plus jeunes, le port d'une protection de la nuque et du cou est obligatoire. → Saison 2016/17 = né en 1999

Cependant, si un arbitre constate qu'un joueur ne porte pas un équipement conforme, il a le devoir d'avertir une première fois le joueur qui devra quitter la glace, puis de lui infliger une pénalité de 10 min pour méconduite si ce dernier revient sur la surface de jeu sans avoir corrigé son équipement.

Le port des coudières en mousse ne sera pas obligatoire pour le moment, mais est toutefois fortement conseillé. Ce point d'équipement ne pourra par conséquent pas être sanctionné par les arbitres.

En cas d'accident, l'organisation et les arbitres, déclinent toutes responsabilités. Il est du devoir de chaque club, d'imposer à ses joueurs le port d'un équipement protecteur conforme. En cas d'accident, le club et (ou) le joueur assumeront (a) la pleine responsabilité.

COUPE FRIBOURGEOISE

Si l'AFHG organise la Coupe fribourgeoise, le 1^{er} tour de cette dernière se disputera selon l'ordre des matchs de la 1^{ère} journée de championnat de la Coupe de la Glâne.

Pour les tours suivants, il incombera à l'AFHG d'organiser la suite de la compétition.

Pénalité de match lors d'une rencontre de Coupe fribourgeoise

Si une pénalité de match (ou méconduite de match) est reçue lors d'un match comptant à la fois pour la Coupe de la Glâne et la Coupe fribourgeoise, le joueur pénalisé sera suspendu pour le(s) prochain(s) match(s) de la Coupe de la Glâne selon le règlement en vigueur.

Si par contre la pénalité de match est reçue lors d'un match comptant uniquement pour la Coupe fribourgeoise (même si le match implique deux équipes de Coupe Glâne), seul le règlement de l'organisateur de la Coupe fribourgeoise sera appliqué.

Entrée en vigueur

Le présent règlement devra être approuvé par la signature du responsable de chaque club.

Il entre immédiatement en vigueur et est applicable jusqu'à l'assemblée de clôture de la saison 2016/2017.

Ainsi fait à Romont le 1 octobre 2016

Signature des clubs

HC FALCONS I & II

HC BELFAUX

HC RED DEVILS

CP LA GLANE

HC REMPART

HC MAGIC STARS

HC PAYERNE

HC TORNY OWLS

HC CHICKEN WINGS

HC WILD CATS LAUSANNE

HC WILD CATS

HC ICE MAGIC

HC CORDAST

HC BARRAGE-CITY

HC VEVEYSE

HC FLYING BOYS

HC VANNERIE 90

HC CHIEFS

HC BULLE DOGS
